

NIVEL	ACTIVIDAD	OBJETIVOS	TEM.
1º y 2º E.S.O.	Sistema solar (Astronomía).	Identificar por su nombre, tamaño y posición los planetas, así como algunas de sus características propias (composición, color, número de satélites).	60'
	Microscopia (Biología).	Reconocer el papel del microscopio como un instrumento de investigación científica que ha contribuido y contribuye al desarrollo en muchos campos científicos y tecnológicos.	60'
	Jugando con la electricidad (Física).	Conocer las distintas fuentes de energía eléctrica, como se genera y funciona la electricidad (tipos de generadores, manejo de polímetro...), su uso y como contribuir a un ahorro energético a través de pruebas sencillas en las que el alumno es el protagonista.	90'
	Alquimia (Química).	Iniciar al alumnado en el mundo de la química experimentando con diferentes sustancias y sus reacciones químicas.	75'
	Robots I (Tecnología).	Acercar los alumnos al mundo de la robótica a través de su historia y la experimentación con verdaderos artilugios y robots, que deberán ser programados por ellos mismos para conseguir los desafíos propuestos.	90'
	Descubrir la luz I (Física, E. Plástica, Visual y Audiovisual..).	Comprender los diferentes fenómenos y propiedades de la luz y las tecnologías relacionadas con la luz: descomposición en colores, reflexión y refracción, lentes y espejos.	75'
3º y 4º ESO. BACHILLERATO y CICLOS FORMATIVOS	Laboratorio de Astronomía.	Ayudar a los alumnos a una mejor comprensión de los conceptos impartidos en cada curso sirviéndonos de las herramientas que ofrece el planetario. Los contenidos los decide el profesor y serán fijados con el astrónomo. (Max. 74 alumnos)	90'
	Futuros científicos (Química).	Experimentar con la materia y sus diferentes propiedades para que el alumnado pueda extraer sus propias conclusiones y descubrir al científico que llevan dentro.	75'-90'
	Robots II (Tecnología).	Acercar los alumnos al mundo de la robótica a través de su historia y la experimentación con verdaderos artilugios y robots, que deberán ser programados por ellos mismos para conseguir los desafíos propuestos.	60'-90'
	Descubrir la luz II (Física, E. Plástica, Visual y Audiovisual, tecnología)	Comprender los diferentes fenómenos y propiedades de la luz y las tecnologías relacionadas con la luz: descomposición en colores, reflexión y refracción, lentes y espejos. Realización y demostración de experimentos y fenómenos de reflexión, polarización, interferencia y difracción.	75'
	El ingenio del Quijote en 3D. (A partir de enero de 2017)	Que el alumnado pueda dar rienda suelta a la imaginación a la vez que aprenden tecnologías de última generación como el modelado y la impresión 3D.	75'-90'

TODOS LOS NIVELES		
Geocaching (Navegación GPS). (Sólo se oferta en otoño y primavera ya que se realiza al aire libre)	El Geocaching es un juego que consiste en esconder y encontrar “tesoros” en cualquier lugar con la ayuda de un GPS. Lo que pretendemos es compartir una nueva afición, juego o deporte, para disfrutar de ello y al mismo tiempo aprender las técnicas suficientes de orientación y navegación en un entorno salvaje.	120'
PLANETARIO.	Ofrecemos una variedad de producciones de planetario tanto en castellano como en inglés . El aforo es de 74 plazas	30'
VISITAS GUIADAS CON INTERACCIÓN. GUIDED VISITS WITH INTERACTION	Aportar una nueva visión, más global, más coherente y personalizada de todos nuestros contenidos. Comprender el nuevo discurso del Museo, más allá de un conjunto de artefactos, imágenes y textos, sino de una historia de progreso humano.	60'
OTRAS ACTIVIDADES.	Concurso Proyectos de Ciencias. La investigación científica es el procedimiento por excelencia para la elaboración de contenidos científicos, es la génesis de los descubrimientos, su origen y su proceso. Con esta intención, enseñar los procesos de investigación para el descubrimiento, se propone este concurso en el que pueden participar equipos de alumnos/as, dirigidos o coordinados por un profesor/a, bajo el asesoramiento y coordinación del MCCM.	
	Concurso regional "Buscadores de Especies II". Actividad para el disfrute de la naturaleza, su conocimiento, respeto y una gran aventura para todos, sea cual sea la edad y el origen. Se trata de encontrar el mayor número posible de especies de animales y vegetales de nuestra región, además de algunas rocas y minerales singulares en nuestros ecosistemas dentro del paisaje castellanomanchego.	
	SEMANA DE LA CIENCIA (Nov. 2016). “La Ciencia en el Quijote” será el lema de la Semana de la Ciencia, queriendo homenajear de este modo a Miguel de Cervantes en el IV centenario de su muerte.	
	EXPOSICIÓN TEMPORAL “NUTRICIÓN IMPULSO VITAL”. La exposición propone, a través de una experiencia inmersiva, hacer de la alimentación una parte importante de nuestras vidas y resaltar aquellos comportamientos que favorecen la salud.	
	PRESTAMOS DE EQUIPOS: Con la finalidad de llevar las actividades del Museo a los centros educativos de toda la región. Este curso contaremos con un equipo de Laboratorio Móvil de Microscopía y dos equipos de LA LUZ: Ciencia y Tecnología (VER CONDICIONES DEL PRÉSTAMO) .	
Los talleres se adaptarán a los distintos niveles educativos. Tienen un aforo aproximado de 25 alumnos.		

INFORMACIÓN Y RESERVAS: Museo de las Ciencias de Castilla la Mancha – Plaza de la Merced, 1- 16001 Cuenca
 Tel.: 969 240 320 – email: museociencias@mccm.jccm.es - web: <http://pagina.jccm.es/museociencias>